

blipblox

# Guía de inicio rápido

**PRECAUCIÓN - JUGUETE ELÉCTRICO:** No recomendado para niños menores de 3 años.

Al igual que con todos los productos eléctricos, se deben tomar precauciones durante la manipulación y el uso para evitar descargas eléctricas.

Este juguete debe examinarse periódicamente para detectar posibles peligros. Las piezas pueden ser reparadas o reemplazadas.

© 2018, 2019 Playtime Engineering, LLC. Reservados todos los derechos.  
El Blipblox, el embalaje, el manual y el logotipo son propiedad intelectual de Playtime Engineering, LLC.  
Playtime Engineering, LLC, 1459 18th St., #357, San Francisco, California, EE. UU 94107  
Diseñado en EE. UU. Producido en China. [www.playtimeengineering.com](http://www.playtimeengineering.com)

## INTRODUCCIÓN

Aprender a tocar un instrumento musical es una oportunidad fantástica que todos los niños deberían disfrutar. Ya sea que se convierta en un pasatiempo para el disfrute personal, una forma de entretener a amigos y familiares, o una carrera profesional, las habilidades musicales pueden proporcionar toda una vida de expresión creativa.

Los avances en la tecnología demuestran que existen herramientas de aprendizaje musical completamente nuevas que no existían ni siquiera hace 20 años. Los “instrumentos” ahora van más allá del violín, el piano, la guitarra y la voz, entre otros. En cambio, estos nuevos sonidos provienen de sintetizadores, ya sea en forma de teclados de hardware clásicos o software avanzado de producción musical. Cada año, los productores de música electrónica son pioneros en sonidos nuevos y emocionantes que los humanos no han experimentado antes.

Pero la complejidad de la síntesis ha limitado la forma en que los niños pequeños pueden comenzar a explorar esta tecnología. El concepto de osciladores, filtros, disparadores y envolventes no se explica fácilmente a los niños pequeños. Muchos sintetizadores existentes siguen siendo complicados, costosos y contienen partes pequeñas que no son seguras para los niños pequeños.

Desde su concepción más temprana, el Blipblox fue diseñado para alentar a cualquier persona, especialmente a los niños pequeños, a comenzar a explorar rápidamente la música electrónica y la síntesis de una manera divertida y fácil.

Brindar acceso a herramientas de síntesis avanzadas a los niños pequeños proporcionará los fundamentos para producir música electrónica. Esperamos que el diseño simplificado del Blipblox anime a más niños, incluso a aquellos que son muy pequeños, a embarcarse en una vida de disfrute de la música.

Esta **GUÍA DE INICIO RÁPIDO** está diseñada para brindarle los conceptos básicos para comenzar con su Blipblox. Cuando esté listo, explore la **CAJA DE HERRAMIENTAS DE APRENDIZAJE EN LÍNEA DE BLIPBLOX**. Obtenga más información sobre los sintetizadores y cómo funcionan en línea en **[BLIPBLOX.COM](https://blipblox.com)**.



## TABLA DE CONTENIDOS

COMENZANDO .....	1
GUÍA DE BOTONES, PERILLAS Y PALANCAS .....	4
CÓMO FUNCIONA .....	5
FUNDAMENTOS DEL FLUJO DE SEÑALES.....	7
FLUJO DE SEÑAL Y ESQUEMA DE SÍNTESIS .....	8
AJUSTES Y MODOS ESPECIALES .....	9
GARANTÍA - Compras realizadas en EE. UU .....	10
GARANTÍA - Compras realizadas fuera de EE. UU .....	11

## COMENZANDO

### Incluido en este paquete

- Un (1) Blipblox
- Un (1) Cable de alimentación USB a 5,5 mm / 2,1 mm y 5 voltios CC
- Tres (3) pilas AA

### Componentes de terceros compatibles

- Cable MIDI
- Teclado MIDI externo
- Secuenciador MIDI externo

**ADVERTENCIA: El conector de salida de audio no está diseñado para uso de auriculares/ audífonos.** Como un sintetizador real, el Blipblox produce sonidos dinámicos que pueden cambiar de volumen repentinamente. Debido a esto, no se recomienda el uso de Blipblox con auriculares/ audífonos. La toma de salida de audio mono está diseñada para usarse con un equipo de grabación profesional o un altavoz externo.

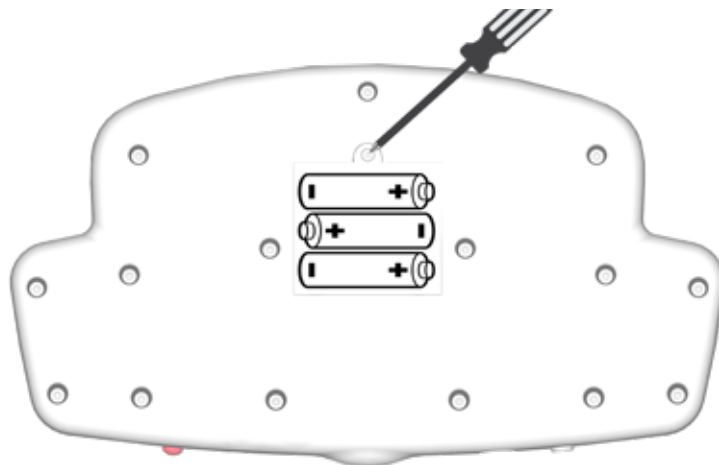



### Preparando el Blipblox para su uso

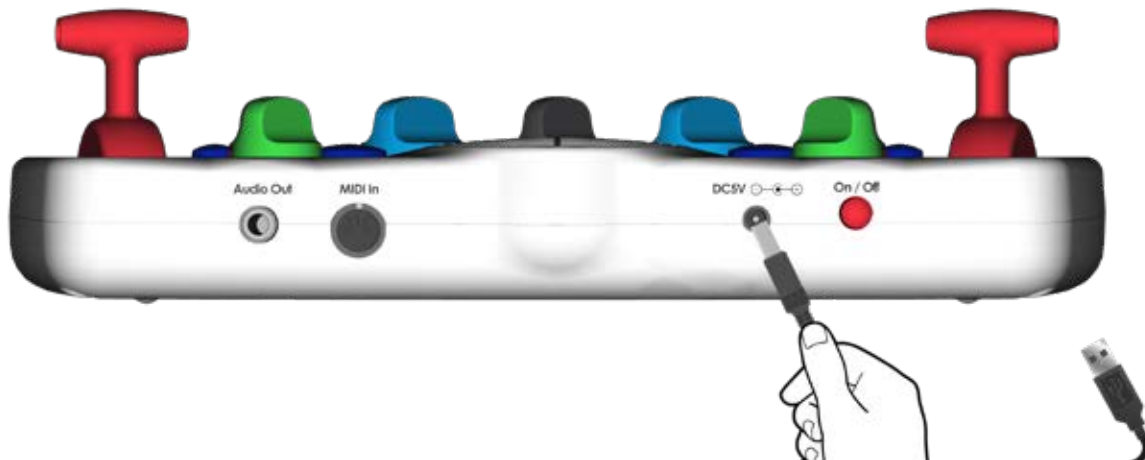
1. Despegue el papel plástico protector.
2. Instale las baterías. El compartimento de la batería está en la parte trasera del Blipblox. Utilice un destornillador para abrir la tapa de la batería. Coloque las baterías en el orden indicado. **Nota:** El Blipblox comprueba el estado de las baterías cada vez que se enciende. Si el LED superior izquierdo parpadea en amarillo, las baterías se están agotando. Reemplácelas pronto. Si el LED superior izquierdo parpadea en rojo, las baterías están demasiado bajas para que funcione el Blipblox. Reemplácelos o cambie al adaptador USB-DC (consulte el Paso 3).

#### Advertencias sobre la batería:

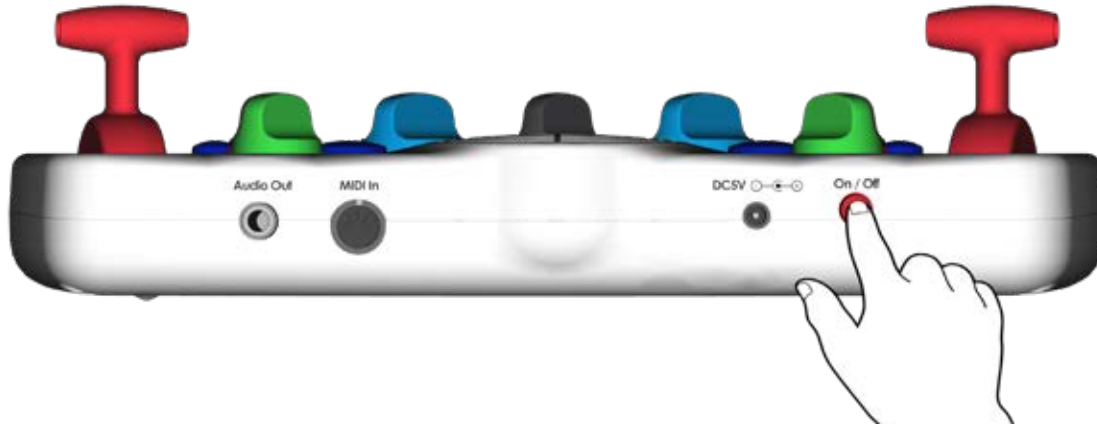
- ✘ No se deben mezclar diferentes tipos de baterías o baterías nuevas y usadas.
- ✘ Las pilas no recargables no deben recargarse.
- ✘ Las pilas recargables deben retirarse del juguete antes de cargarse.
- ✘ Las baterías deben insertarse con la polaridad correcta.
- ✘ Las pilas gastadas deben retirarse del juguete.
- ✘ Los terminales de alimentación no deben cortocircuitarse.



3. Como alternativa, o si sus baterías están bajas, puede usar el adaptador USB-DC. Enchufe el lado redondo del adaptador en la parte posterior del Blipblox donde ve “DC 5V  60mA” y el lado USB en un adaptador USB. **Nota:** No es necesario quitar las baterías para usar el adaptador de corriente, pero el adaptador no cargará las baterías.



4. Presione el botón rojo en la parte posterior de la unidad para encenderla. **Nota:** Si no se presiona ningún botón o no se reciben datos MIDI durante 30 minutos, el Blipblox se apagará automáticamente para ahorrar energía. Use el interruptor de encendido para apagar el Blipblox y luego enciéndalo nuevamente para reiniciar.

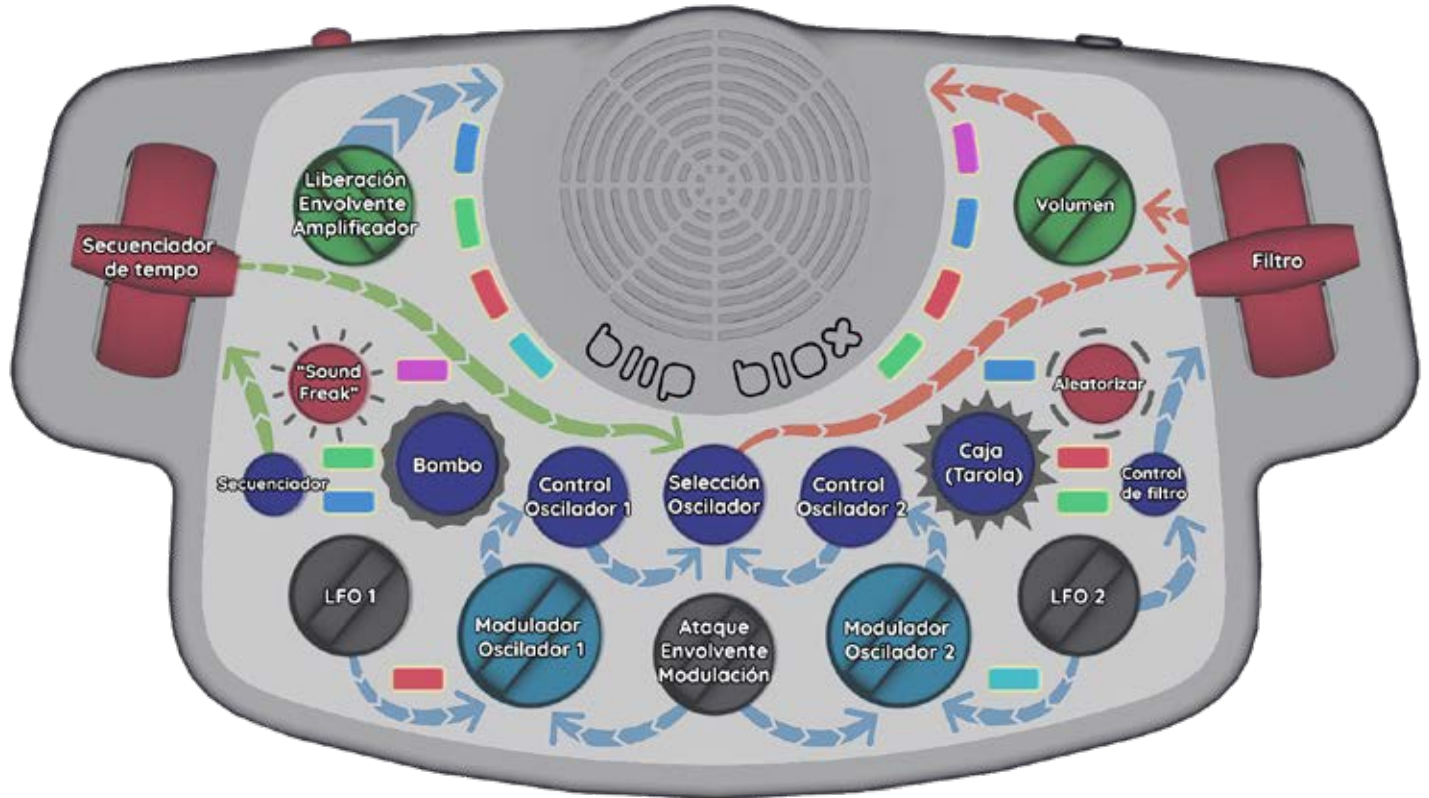


5. ¡Ahora estás listo para divertirte presionando botones, moviendo sus palancas y girando las perillas!

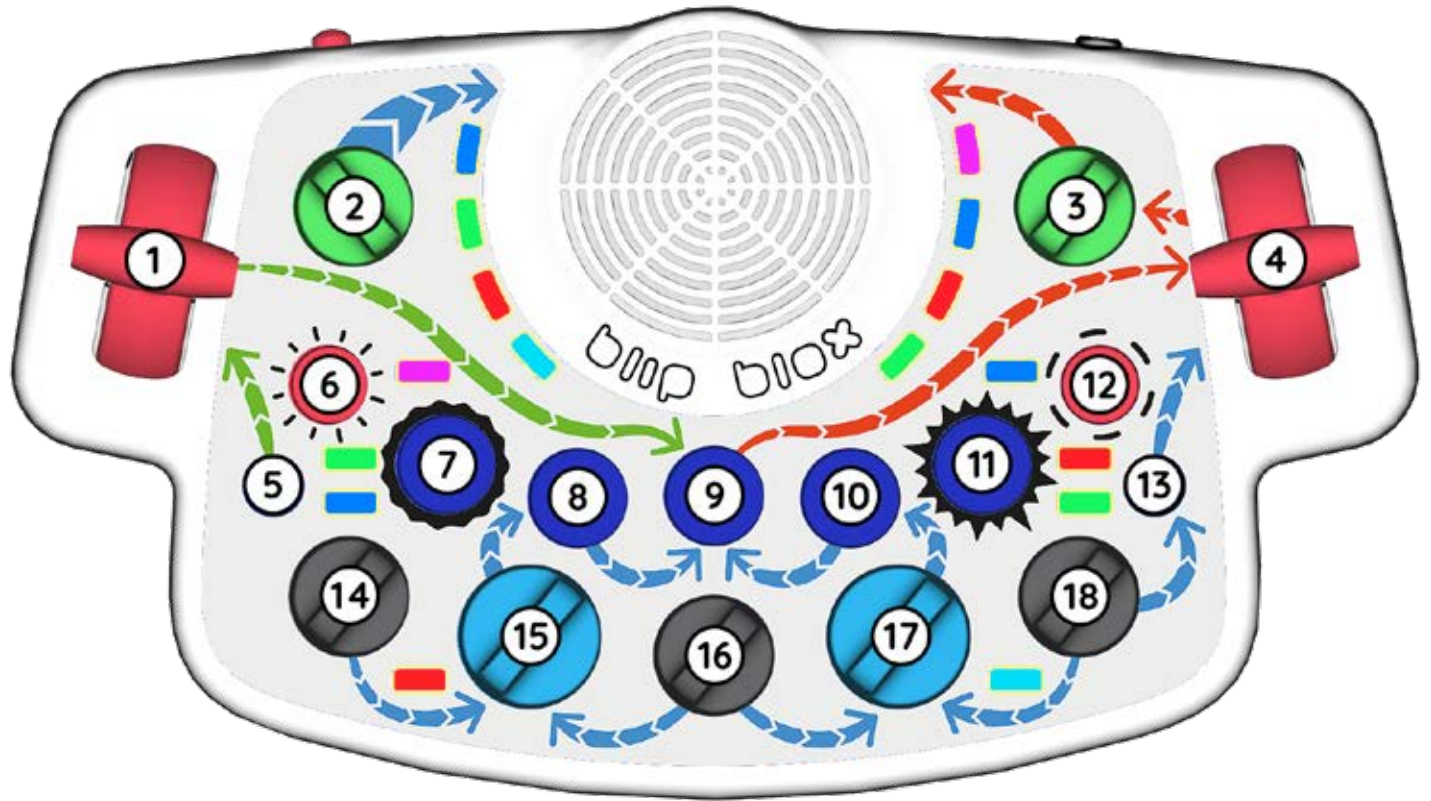
Obtenga más información sobre el motor de síntesis del Blipblox en la caja de herramientas de aprendizaje en línea del Blipblox en [BLIPBLOX.COM](http://BLIPBLOX.COM)



## GUÍA DE BOTONES, PERILLAS Y PALANCAS



# HOW IT WORKS



- 1 LA PALANCA DEL SECUENCIADOR DE TEMPO cambia la velocidad en que suena la música
- 2 LA PERILLA DE LIBERACIÓN DE LA ENVOLVENTE DEL AMPLIFICADOR atenúa el sonido
- 3 LA PERILLA DE VOLUMEN hace que el sonido sea más alto o más bajo
- 4 LA PERILLA DE FILTRO hace que el sonido sea más suave
- 5 EL BOTÓN SECUENCIADOR selecciona la melodía
- 6 EL BOTÓN “SOUND FREAK” agrega sonidos algo un poco muy extraños
- 7 EL BOTÓN DE BOMBO reproduce un sonido de bombo
- 8 EL BOTÓN DE CONTROL DE OSCILADOR 1 selecciona el control de oscilador # 1
- 9 EL BOTÓN OSCILADOR selecciona la onda de sonido
- 10 EL BOTÓN DE CONTROL DE OSCILADOR 2 selecciona el control de oscilador # 2
- 11 EL BOTÓN CAJA (TAROLA) reproduce un sonido de caja (tarola)
- 12 EL BOTÓN ALEATORIZAR cambia partes aleatorias de la música
- 13 EL BOTÓN DE CONTROL DE FILTRO cambia la cantidad de modulación del filtro
- 14 LA PERILLA LFO 1 cambia la velocidad del oscilador de baja frecuencia # 1
- 15 LA PERILLA DEL MODULADOR DE OSCILADOR 1 cambia la cantidad de modulación del oscilador 1
- 16 LA PERILLA DE ATAQUE DE LA ENVOLVENTE DE MODULACIÓN cambia el tiempo de subida de la envolvente de control
- 17 LA PERILLA DEL MODULADOR DE OSCILADOR 2 cambia la cantidad de modulación del oscilador 2
- 18 LA PERILLA LFO 2 cambia la velocidad del oscilador de baja frecuencia # 2

## FUNDAMENTOS DEL FLUJO DE SEÑALES

Ahora que conoce los conceptos básicos del sintetizador y para qué sirven cada uno de los botones y perillas del Blipblox, es posible que se pregunte ¿qué significan esas flechas de colores? Éstas representan lo que se llama “flujo de señal”, que alimenta el motor de síntesis Blipblox.

El flujo de señales es el camino que toman las señales electrónicas a través de cada uno de los filtros, moduladores y otros controles en su camino hacia la creación de un sonido audible. El flujo de la señal de Blipblox generalmente se mueve de la izquierda del cuadro a la derecha.

Hay tres tipos de señales en Blipblox:

- **Notas musicales. Representado por las líneas VERDES en el Blipblox.**

El flujo de la señal comienza con el secuenciador que genera las notas musicales. El botón “secuenciador” selecciona una de las melodías. La velocidad de las melodías se controla mediante la palanca secuenciador de tempo. Las notas musicales luego ingresan al oscilador.

- **Señales de audio. Representado por las líneas ROJAS en el Blipblox.**

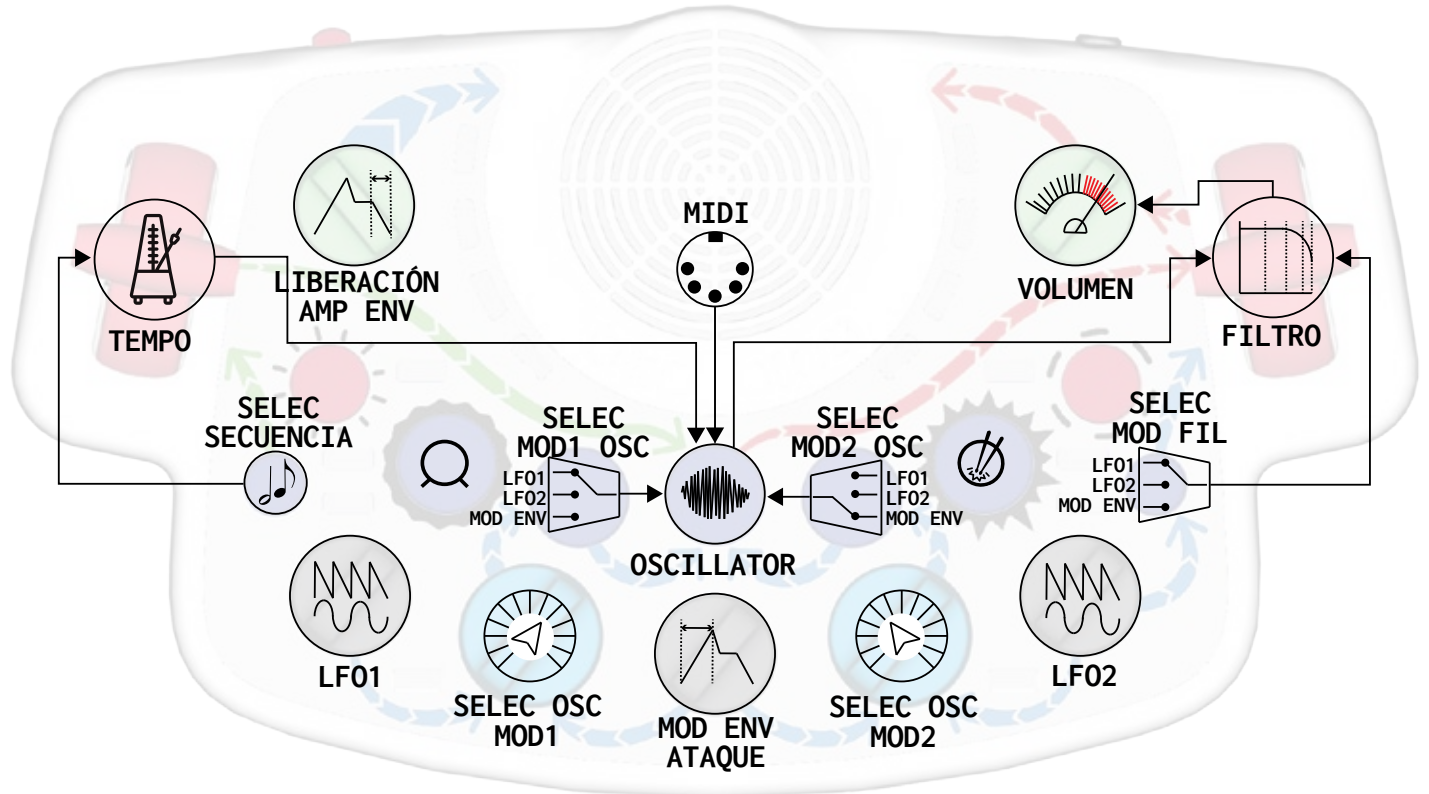
El oscilador utiliza las notas musicales del secuenciador para generar audio. Luego, el audio fluye hacia el filtro, lo que puede dar más forma al tono del sonido. Finalmente, el audio sale del filtro y entra en el amplificador y luego sale por el altavoz.

- **Señales de control. Representado por las líneas AZULES en el Blipblox.**

Las señales de control se utilizan para dar forma a los tonos de los sonidos. Hay tres generadores de señales de control: oscilador de baja frecuencia (LFO) 1, LFO 2 y la envolvente de modulación. Cualquiera de estas señales de control se puede seleccionar para su uso en los dos moduladores de oscilador y el modulador de filtro.

**Obtenga más información sobre el motor de síntesis del Blipblox en la caja de herramientas de aprendizaje en línea del Blipblox en [BLIPBLOX.COM](http://BLIPBLOX.COM)**

# FLUJO DE SEÑAL Y ESQUEMA DE SÍNTESIS



## AJUSTES Y MODOS ESPECIALES

El Blipblox viene cargado con varias configuraciones y modos especiales como:

- **Brillo LED, Show de luces LED, Volumen máximo y Configuración de apagado automático.** Nos tomamos muy en serio nuestro lema “Síntesis para todos”. Queremos que el Blipblox sea accesible para todos, por lo que hemos desarrollado algunas funciones especialmente para usuarios con sensibilidad a la luz o padres que buscan establecer un volumen máximo.
- **Funciones del Secuenciador MIDI.** Utiliza el Blipblox mediante un dispositivo MIDI externo, como un teclado o un secuenciador.
- **Modos de Rendimientos Especiales.** Una de las características que hace del Blipblox un dispositivo profesional son los distintos modos de rendimiento especiales. Estos modos fueron diseñados para permitirle tener más control sobre el Blipblox y su salida de síntesis. Éstas incluyen:
  - *Modo “Visualización de parámetros”* - En este modo, puede ver la actividad de todas las envolventes y LFO en la pantalla LED. También puede ver todas las selecciones de modulación para el oscilador y el filtro. Este modo también muestra qué esquema de modulación de oscilador se está utilizando.
  - *Modo “Solo de batería”* - En este modo, el secuenciador deja de tocar las notas, pero los sonidos de batería continúan. Esto se puede usar para hacer una pausa dramática en la música mientras la batería continúa sonando.
  - *Modo “Congelación del secuenciador”* - En funcionamiento normal, el Blipblox siempre está pasando por diferentes melodías y patrones de batería del secuenciador. Pero si escuchas una melodía que realmente te gusta, puedes “congelarla” para que no cambie automáticamente a otra cosa.
  - *Modo “Secuenciador Apagado”* - Este modo apaga el secuenciador y la caja de ritmos. Esto se puede utilizar cuando el Blipblox está siendo controlado por un teclado externo o un secuenciador a través de MIDI.
  - *Modo “Retoque de batería”* - Este modo le permite cambiar los sonidos de la batería.
- **Modo de Forma de Onda Adicional.** Este modo le permite acceder a una reserva secreta de sonidos especiales que eran demasiado locos para incluirlos en la configuración predeterminada.

**Obtenga más información sobre el motor de síntesis del Blipblox en la caja de herramientas de aprendizaje en línea del Blipblox en [BLIPBLOX.COM](http://BLIPBLOX.COM)**

## GARANTÍA - Compras realizadas en EE. UU.

1. ¿Qué está cubierto y por cuánto tiempo? Todos los productos: Playtime Engineering, LLC (“Playtime Engineering”) garantizan al comprador original que los productos de Playtime Engineering y todos los demás accesorios están libres de defectos de material y mano de obra en condiciones de uso y servicio normales durante el período que comienza en la fecha de compra de un distribuidor autorizado de Playtime Engineering y continuará durante el siguiente período después de esa fecha durante un (1) año. Playtime Engineering garantiza que la mercancía reacondicionada en fábrica está libre de defectos materiales y operativos durante un período de noventa (90) días a partir de la fecha original de venta minorista. Esta garantía de mercancía renovada no es transferible.
2. ¿Qué no está cubierto? Esta Garantía limitada está condicionada al uso adecuado del producto por parte del comprador. Esta Garantía limitada no cubre: (a) daños causados por una instalación incorrecta o una conexión incorrecta a cualquier periférico; (b) daño causado por una falla eléctrica externa; (c) daños por el uso de piezas no fabricadas o vendidas por Playtime Engineering; (d) producto comprado a cualquier persona que no sea un distribuidor autorizado de Playtime Engineering; (e) modificaciones al producto no aprobadas por escrito por Playtime Engineering; (f) equipo al que se le haya quitado el número de serie o se haya vuelto ilegible; (g) desgaste cosmético y mecánico normal; (h) daños o pérdidas durante el transporte a un centro de reparación de ingeniería autorizado; (i) unidades compradas y / o ubicadas fuera de los EE. UU. continentales.
3. ¿Cuáles son las obligaciones de Playtime Engineering? Durante el período de garantía aplicable, Playtime Engineering reparará o reemplazará, a discreción exclusiva de Playtime Engineering, sin cargo para el comprador, cualquier componente defectuoso del producto. Para obtener servicio bajo esta Garantía limitada, el comprador debe primero comunicarse con Playtime Engineering y obtener un número de autorización de devolución (RA #). Luego, el comprador debe devolver el producto a Playtime Engineering en un contenedor adecuado para su envío, acompañado del producto, el nombre y la dirección del vendedor. Para obtener un RA# y asistencia sobre dónde devolver el producto, comuníquese con el servicio al cliente de Playtime Engineering en support@playtimeengineering.com. Una vez recibido, Playtime Engineering reparará o reemplazará el producto defectuoso. Playtime Engineering puede, a su entera discreción, usar piezas o componentes reconstruidos, reacondicionados o nuevos al reparar cualquier producto o reemplazar un producto con un producto reconstruido, reacondicionado, nuevo o comparable. Los productos reparados estarán garantizados por un período igual al resto de la Garantía limitada original del producto original o por 90 días, lo que sea más largo. Todas las piezas, componentes, placas y equipos reemplazados pasan a ser propiedad de Playtime Engineering. Si Playtime Engineering determina que algún producto no está cubierto por esta Garantía limitada, el comprador debe pagar todos los cargos por piezas, envío y mano de obra por la reparación o devolución de dicho producto.
4. ¿Cuáles son los límites de las responsabilidades de Playtime Engineering? LAS GARANTÍAS DADAS EN ESTA GARANTÍA LIMITADA, JUNTO CON CUALQUIER GARANTÍA IMPLÍCITA QUE CUBRA PRODUCTOS DE PLAYTIME ENGINEERING, INCLUYENDO, SIN LIMITACIÓN, CUALQUIER GARANTÍA DE COMERCIABILIDAD O IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO EN PARTICULAR, ESTÁN LIMITADAS A LA DURACIÓN DE ESTA GARANTÍA LIMITADA. EXCEPTO EN LA MEDIDA EN QUE LO PROHIBA LA LEY APLICABLE, PLAYTIME ENGINEERING NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO ESPECIAL, INCIDENTAL, CONSECUENTE, INDIRECTO O SIMILAR, PÉRDIDA DE BENEFICIOS, DAÑOS A LA PROPIEDAD DEL COMPRADOR O DAÑOS AL COMPRADOR O INCAPACIDAD PARA UTILIZAR CUALQUIER PRODUCTO DE PLAYTIME ENGINEERING, INCUMPLIMIENTO DE LA GARANTÍA O NEGLIGENCIA, INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A LA PROPIA NEGLIGENCIA DE PLAYTIME ENGINEERING, INCLUSO SI PLAYTIME ENGINEERING O SUS AGENTES HAN SIDO ADVERTIDOS DE DICHOS DAÑOS, O POR CUALQUIER OTRO RECLAMO PRESENTADO POR UN COMPRADOR O ALGUNA OTRA PARTE. ESTA GARANTÍA LIMITADA ES LA GARANTÍA COMPLETA PARA LOS PRODUCTOS DE PLAYTIME ENGINEERING Y SE OTORGA EN LUGAR DE TODAS LAS DEMÁS GARANTÍAS EXPRESAS. ESTA GARANTÍA LIMITADA NO SE EXTENDERÁ A UNA SOLUCIÓN EXCLUSIVA. SI CUALQUIER PARTE DE ESTA GARANTÍA LIMITADA ES ILEGAL O INAPROBABLE POR RAZONES DE CUALQUIER LEY, DICHA ILEGALIDAD O INAPROBABLE PARCIAL NO AFECTARÁ LA EJECUCIÓN DEL RESTO DE ESTA GARANTÍA LIMITADA QUE EL COMPRADOR RECONOCE A SER SIEMPRE INTERPRETADA EN TÉRMINOS TAN LIMITADOS COMO LO PERMITE LA LEY. Esta Garantía limitada asigna el riesgo de falla del producto entre el comprador y Playtime Engineering, y el precio del producto de Playtime Engineering refleja esta asignación de riesgo y las limitaciones de responsabilidad contenidas en esta Garantía limitada. Los agentes, empleados, distribuidores y concesionarios de Playtime Engineering no están autorizados a realizar modificaciones a esta Garantía limitada ni a otorgar garantías adicionales vinculantes para Playtime Engineering. En consecuencia, declaraciones adicionales como publicidad o presentación del distribuidor, ya sea oral o escrita, no constituyen garantías de Playtime Engineering y no se debe confiar en ellas.
5. ¿Cómo se aplica la ley estatal a esta garantía? ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN O LIMITACIÓN DE DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES O LA DURACIÓN DE UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, POR LO QUE LAS LIMITACIONES O EXCLUSIONES ANTERIORES PUEDEN NO APLICARSE AL COMPRADOR.

Esta garantía limitada le otorga derechos legales específicos. También puede tener otros derechos, que varían de una jurisdicción a otra.

## GARANTÍA - Compras realizadas fuera de EE. UU.

1. Playtime Engineering, LLC ("Playtime Engineering") garantiza al comprador original que los productos de Playtime Engineering están libres de defectos de material y mano de obra bajo uso y servicio normales durante el período que comienza en la fecha de compra de un distribuidor autorizado de Playtime Engineering y continúa por el siguiente período de tiempo después de esa fecha durante un (1) año.
2. Esta Garantía limitada está condicionada al uso adecuado del producto por parte del comprador.

Esta Garantía limitada no cubre: (a) defectos o daños resultantes de accidentes, mal uso, abuso, negligencia, estrés físico o eléctrico inusual, modificación de cualquier parte o del producto, o daño cosmético; (b) equipo al que se le haya quitado el número de serie o se haya vuelto ilegible; (c) todas las superficies de plástico y otras partes expuestas externamente que estén rayadas o dañadas debido al uso normal; (d) defectos o daños debidos a pruebas, operación, mantenimiento, instalación, ajuste o servicio incorrectos del producto.

3. Durante el período de garantía aplicable, Playtime Engineering reparará o reemplazará, a su entera discreción, sin cargo para el comprador, cualquier componente defectuoso del producto. Playtime Engineering puede, a su entera discreción, usar piezas o componentes reconstruidos, reacondicionados o nuevos al reparar cualquier producto o reemplazar un producto con un producto reconstruido, reacondicionado, nuevo o comparable.
4. LAS GARANTÍAS DADAS EN ESTA GARANTÍA LIMITADA, JUNTO CON CUALQUIER GARANTÍA IMPLÍCITA QUE CUBRA PRODUCTOS DE PLAYTIME ENGINEERING, INCLUYENDO, SIN LIMITACIÓN, CUALQUIER GARANTÍA DE COMERCIABILIDAD O IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO EN PARTICULAR, ESTÁN LIMITADAS A LA DURACIÓN DE ESTA GARANTÍA LIMITADA. EXCEPTO EN LA MEDIDA EN QUE LO PROHIBA LA LEY APLICABLE, PLAYTIME ENGINEERING NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO ESPECIAL, INCIDENTAL, CONSECUENTE, INDIRECTO O SIMILAR, PÉRDIDA DE BENEFICIOS, DAÑOS A LA PROPIEDAD DEL COMPRADOR O DAÑOS AL COMPRADOR O INCAPACIDAD PARA UTILIZAR CUALQUIER PRODUCTO DE PLAYTIME ENGINEERING, INCUMPLIMIENTO DE LA GARANTÍA O NEGLIGENCIA, INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A LA PROPIA NEGLIGENCIA DE PLAYTIME ENGINEERING, INCLUSO SI PLAYTIME ENGINEERING O SUS AGENTES HAN SIDO ADVERTIDOS DE DICHS DAÑOS, O POR CUALQUIER OTRO RECLAMO PRESENTADO POR UN COMPRADOR O ALGUNA OTRA PARTE. ESTA GARANTÍA LIMITADA ES LA GARANTÍA COMPLETA PARA LOS PRODUCTOS DE PLAYTIME ENGINEERING Y SE OTORGA EN LUGAR DE TODAS LAS DEMÁS GARANTÍAS EXPRESAS. ESTA GARANTÍA LIMITADA NO SE EXTENDERÁ A UNA SOLUCIÓN EXCLUSIVA. SI CUALQUIER PARTE DE ESTA GARANTÍA LIMITADA ES ILEGAL O INAPROBABLE POR RAZONES DE CUALQUIER LEY, DICHA ILEGALIDAD O INAPROBABILIDAD PARCIAL NO AFECTARÁ LA EJECUCIÓN DEL RESTO DE ESTA GARANTÍA LIMITADA QUE EL COMPRADOR RECONOCE A SER SIEMPRE INTERPRETADA EN TÉRMINOS TAN LIMITADOS COMO LO PERMITE LA LEY.

Esta Garantía limitada asigna el riesgo de falla del producto entre el comprador y Playtime Engineering, y el precio del producto de Playtime Engineering refleja esta asignación de riesgo y las limitaciones de responsabilidad contenidas en esta Garantía limitada. Los agentes, empleados, distribuidores y concesionarios de Playtime Engineering no están autorizados a realizar modificaciones a esta Garantía limitada ni a otorgar garantías adicionales vinculantes para Playtime Engineering. En consecuencia, declaraciones adicionales como publicidad o presentación del distribuidor, ya sea oral o escrita, no constituyen garantías de Playtime Engineering y no se debe confiar en ellas. Esta garantía limitada le otorga derechos legales específicos. También puede tener otros derechos, que varían de una jurisdicción a otra. relied upon.